



REGELN

Rechne los mit SUM FUN!

Die Idee von „SUM FUN“ ist ganz einfach: losrechnen und Spaß haben!

Die Spielsteine werden verwendet, um mathematische Gleichungen zu erstellen. Sobald alle Spielsteine gelegt wurden, gewinnt der Spieler, der zuerst mit allen seinen Spielsteinen gültige Gleichungen legen konnte.

Die Gleichungen müssen miteinander verbunden sein und sich überkreuzen – in etwa wie ein Kreuzworträtsel. Ein Spieler kann seine gelegten Gleichungen so oft er möchte umlegen.

Alle Spieler spielen gleichzeitig. Niemand muss auf seine Runde warten, da jeder Spieler seine eigenen Gleichungen unabhängig von den anderen Spielern erstellt.

- 1 Alle Spielsteine werden am Anfang verdeckt auf eine flache Oberfläche gelegt.
- 2 Jeder Spieler nimmt sich dann verdeckt **5** Spielsteine mit Nummern (weiß) und **4** Spielsteine mit Symbolen (blau).
- 3 Sobald alle Spieler **9** Spielsteine ausgewählt haben, ruft ein Spieler „**Los geht's mit SUM FUN**“, um das Spiel zu starten.
- 4 Jeder Spieler versucht dann, mit den verschiedenen Spielsteinen (Nummern, Symbole und Joker) eine Gleichung zu erstellen. Sobald ein Spieler eine Gleichung erstellt hat, muss dieser „**GLEICHUNG**“ rufen.
- 5 Dann dürfen **ALLE SPIELER** einen weiteren Spielstein aus dem Haufen an verdeckten Spielsteinen auswählen – wahlweise einen blauen oder einen weißen Spielstein. Das Spiel geht so lange weiter, bis weniger Spielsteine als Spieler übrig sind.
- 6 Blaue Joker-Steine können für jedes Symbol eingesetzt werden. Weiße Joker-Steine können für jede einstellige Zahl eingesetzt werden.
- 7 Die Spielsteine müssen bei der Erstellung von Gleichungen neben- oder untereinander gelegt werden. Gültige Gleichungen können zu jeder Zeit geändert werden – ob aus taktischen Gründen oder weil man nicht mehr weiterkommt. Sobald eine neue gültige Gleichung erstellt wurde, muss man „GLEICHUNG“ rufen.
- 8 So lange jede Reihe und Spalte eine gültige Gleichung darstellt, ist fast alles erlaubt. Auf der Rückseite dieser Broschüre sind Beispiele abgebildet, die zeigen, was erlaubt ist und was nicht.
- 9 Der Spieler, der zuerst alle seine Spielsteine einsetzt, um gültige Gleichungen zu erstellen, gewinnt das Spiel. Der Spieler muss dann „SUM FUN“ rufen.
- 10 Anschließend werden die Gleichungen geprüft, um festzustellen, ob alles korrekt ist. Sollte es Gleichungen geben, die nicht korrekt sind, scheidet der Spieler aus und alle seine Spielsteine werden zurück auf den Haufen gelegt. Das Spiel wird einfach weitergespielt.
- 11 Wenn ein Spieler keine weiteren Gleichungen mehr erstellen kann, können alle einen weiteren Spielstein auswählen. Jeder Spieler darf sich aussuchen, ob er einen weißen oder einen blauen Spielstein möchte.
- 12 Wenn alle Spieler am Ende Spielsteine übrig haben und diese nicht mehr verwenden können, gewinnt der Spieler mit den wenigsten Spielsteinen. Wenn es hier einen Gleichstand gibt, müssen alle Spieler mit der gleichen Anzahl an Spielsteinen ihre übrigen Spielsteine mit einer Nummer addieren – der Spieler mit der niedrigsten Gesamtsumme ist dann der Gewinner. (Es gibt keine Strafpunkte für Spielsteine mit Symbol oder Joker).